

Pemanfaatan Software Bone dalam Pembuatan Sistem Kasir pada Percetakan Kingprinting (*Utilization of Bone Software in Making a Cashier System in Kingprinting Printing*)

Muhammad Dika Febrianto^{1*}, Wartariyus Wartariyus²

Universitas Lampung, Lampung^{1,2}

m.dika.febrianto02@gmail.com^{1*}, wartariyus@fmipa.unila.ac.id²



Riwayat Artikel

Diterima pada 25 Juli 2023

Revisi 1 pada 2 Agustus 2023

Revisi 2 pada 4 Agustus 2023

Disetujui pada 7 Agustus 2023

Abstract

Purpose: In this era of technology has a very important role in the progress of society, we are forced to adapt to an era that has fast-paced information, this is because the development of information technology can provide fast and accurate information and can even affect several businesses, one of which is the printing industry business even in the printing industry alone.

Methodology: The financial information department has a very important role, on the other side of the job manuals that have a relationship with numbers sometimes have a big risk of miscalculation from employees (Human Error) by utilizing bone software for cashier systems which are expected to help printing companies to manage financial transactions and goods transactions related to printing.

Results: This research has succeeded in utilizing the Bone software in the transaction of goods and buying and selling. The conclusion of this study is the use of bone software in manufacturing the cashier system was successfully built according to the agreed changes, proven by the test results as being as expected.

Keywords: Bone Software, Printing, Phpmyadmin

How to Cite: Febrianto, M, D., Wartariyus, W. (2023). Pemanfaatan Software Bone dalam Pembuatan Sistem Kasir pada Percetakan Kingprinting. *Jurnal Ilmu Siber dan Teknologi Digital*,1(2).135-141.

1. Pendahuluan

Bisnis percetakan saat ini dapat dibilang sebagai usaha industri yang semakin berkembang dikarenakan teknologi yang semakin hari semakin modern. Menurut Noviana (2022) "Percetakan adalah sebuah proses industri untuk memproduksi massal tulisan dan gambar, terutama dengan tinta di atas kertas menggunakan mesin cetak". Oleh karena itu, bisnis percetakan merupakan jenis usaha yang berkembang karena sesuai dengan tuntutan konsumen dan perkembangan jaman. Dalam Industri percetakan sendiri berfokus pada produksi berbagai jenis materi cetak, sebagai contoh adalah buku, brosur, majalah, katalog, selebaran, pamflet, stempel, dan masih banyak lagi jenisnya. Industri percetakan sendiri telah ada sejak zaman dahulu, tetapi telah mengalami perubahan yang signifikan seiring dengan perkembangan teknologi. Hal itu dimulai pada abad ke-15, dengan penemuan mesin cetak oleh Johannes Gutenberg kemudian mesin cetak mekanis menggantikan mesin cetak gutenberg, dan di abad ke-20, mesin cetak offset menjadi populer, Teknologi ini menggunakan lempengan logam yang digunakan untuk menerapkan tinta ke media cetak, menghasilkan cetakan yang lebih akurat dan berkualitas tinggi.

Menurut Badan Pusat Statistik, pertumbuhan produksi industri manufaktur mikro dan kecil pada kuartal ketiga 2017 untuk sektor percetakan dan reproduksi media naik sebesar 14,48% Dibandingkan dengan periode yang sama pada tahun lalu (Roni & Suharyanto, 2023). Dalam percetakan sendiri sudah mulai menggunakan teknologi modern seperti proses percetakan otomatis, jadi tidak perlu menggunakan tenaga operator cetak lagi, selain itu setelah selesai di cetak juga ada tahap finishing, seperti cutting,

binding, stitching, dan lain sebagainya. Meskipun demikian, perusahaan percetakan yang besar juga masih mempunyai karyawan yang banyak karena kebutuhan produksi yang besar (Kuswanto, 2020), lalu dalam ekonomi.bisnis.com, di tengah tahun 2019, industri percetakan diprediksi bertumbuh hingga 10 % karena didukung banyak kegiatan yang mendukung percetakan baik dari pemerintah hingga sektor usaha seperti UMKM (Widarti, 2019).

Salah satu sistem informasi yang perlu di kelola oleh suatu bisnis adalah sistem informasi kasir, sistem kasir secara singkat diartikan sebagai sistem komputer atau perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola proses transaksi di toko atau bisnis ritel dengan tujuan utamanya sistem untuk memproses pembayaran dari pelanggan dan mencatat transaksi penjualan dengan akurat dan efisien (Meisak, 2021). Sistem kasir menjadi salah satu hal penting dalam sebuah bisnis karena dapat mencakup beberapa hal seperti pencatatan transaksi, pembayaran, pemeriksaan harga, pencatatan stok, laporan penjualan, dan integrasi, jika tidak memakai sistem kasir sedikit kesalahan saja dapat membuat kerugian besar dalam bisnis, karena pekerjaan manual yang berhubungan dengan angka sangat berisiko dengan kesalahan penghitungan karyawan (Human Error), selain itu perhitungan manual juga memakan lebih banyak waktu, terdapat tiga cara untuk mengatasinya yaitu memodifikasi mesin yang ada, mengganti tenaga manusianya, dan ambil tindakan untuk mengidentifikasi, menetapkan masalah, serta bertindak. Percetakan Banner Kingprinting merupakan perusahaan yang bergerak dalam industri percetakan di Way Jepara, Lampung Timur owner dari Kingprinting mendirikan pada tahun 2017 tepatnya berlokasi di perempatan pasar way jepara, kabupaten Lampung Timur, meskipun begitu popularitas Kingprinting tidak bisa diremehkan, karena banyak orang yang senang menggunakan jasa perusahaan ini, hal ini karena produk nya yang memuaskan, sekitar tahun 2022, owner membuka cabang kedua yang terletak di Jl Airan Raya, Way Huwi, Kecamatan Jati Agung, Bandar Lampung, produk yang dihasilkan sudah beraneka ragam dari Banner, Undangan, Stempel, Stiker, dan barang lainnya yang berhubungan dengan percetakan.

Pembagian kerja dalam Kingprinting dibagi menjadi tiga, yang mana ada desainer setter yang bertugas sebagai pembuat desain bagi pelanggan, lalu ada operator cetak yang bertanggung jawab dalam urusan cetak mencetak banner, dan terakhir ada admin yang bertugas dalam melayani pembeli serta transaksi, namun dalam bagian admin masih menggunakan proses manual dengan menggunakan Excel dalam satu komputer saja, terkadang juga menggunakan nota yang jika tidak ada cadangannya mungkin bias saja terselip. Berdasarkan masalah di atas, percetakan Kingprinting membutuhkan software kasir untuk membantu proses transaksi, keuangan dan stok barang, dengan adanya software ini proses transaksi, input barang, cek data stok barang, dan proses keuangan yang sebelumnya dilakukan secara manual bias dilakukan dengan mudah dengan resiko kesalahan lebih sedikit dibanding dengan sebelumnya.\

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Pengertian Digital Printing

Digital Printing merupakan metode percetakan dari file gambar yang kemudian dapat kita cetak secara instan, media sering kita jumpai seperti plastik, PVC, kertas dan lainnya. Percetakan (Printing) merupakan media primer yang sulit diganti. “Printing bahkan dianggap sebagai salah satu kebutuhan primer manusia” (Friadi, Yani, Zaid, & Sikumbang, 2023).

2.2 Pengertian Desain Grafis

Desain grafis adalah keterampilan dari kombinasi antara kata-kata, gambar, angka, grafik, dan foto serta ilustrasi yang membutuhkan ide dari seseorang individu yang menggabungkan beberapa elemen sehingga dapat menghasilkan sesuatu yang khusus (Widya, 2016).

2.3 Pengertian Software

Software atau perangkat lunak komputer adalah seperangkat instruksi, data, atau program yang digunakan untuk mengoperasikan komputer dan menjalankan tugas-tugas tertentu.

2.4 Pengertian Sistem Kasir

Sistem Kasir adalah sistem yang dirancang dengan tujuan untuk memudahkan pemilik usaha dalam mengolah data produk, monitoring produk dan data transaksi (Handayani).

2.5 Pengertian Bone software Percetakan

Untuk pembuatan kasir, pemimpin Kingprinting menyarankan untuk menggunakan Bone Aplikasi percetakan, Aplikasi POS (Point Of Sales) ini dikhususkan untuk percetakan dan Digital Printing yang mana berbeda dengan kasir biasanya, Aplikasi ini merupakan aplikasi web dengan bantuan localhost, jadi untuk membukanya kita memerlukan Xampp dan Phpmyadmin agar aplikasi ini tetap berjalan

2.6 Pengertian Xampp

XAMPP adalah sebuah software web server yang digunakan untuk mengembangkan dan merancang situs website pada server lokal (Putra, Suprpto, & Bukhori, 2022). Aplikasi ini juga sering disebut sebagai localhost XAMPP sebab fungsinya sebagai pembuat server lokal di perangkat komputer.

2.7 Pengertian Phpmyadmin

PhpMyAdmin adalah salah satu software gratis yang ditulis dalam bahasa PHP dan merupakan software yang paling populer digunakan untuk mengelola tabel dan data pada database melalui web. PhpMyAdmin mendukung berbagai operasi database seperti MySQL maupun MariaDB.

3. Metode Penelitian

Beberapa proses mengenai pada metode penyelesaian masalah yang relevan dan sesuai dengan topik yang dilaksanakan oleh penulis. Adapun metode penyelesaian masalah yang digunakan penulis antara lain:

1) Mendata produk dan bahan yang digunakan

Langkah ini bertujuan untuk mempermudah penulis dalam membuat database yang sering digunakan dalam perusahaan Kingprinting, hal itu di karenakan Kingprinting Menjual berbagai macam produk yang berkaitan dengan percetakan, sehingga perlu melakukan pendataan tentang bahan dan alat yang dijual.

Tabel 1. Daftar Harga Produk

Nama	Harga
X Banner	Rp 85.000,00
Piala	Rp 20.000,00
Roll Banner	Rp 350.000,00
Vandel Akrilik	Rp 70.000,00
Buku Nota	Rp 160.000,00
Sablon Kaos	Rp 75.000,00
Standing Banner	Rp 280.000,00
Panel Foto	Rp 60.000,00
Daftar Menu	Rp 13.000,00
Stiker Transparan	Rp 20.000,00
Stiker Vinyl	Rp 20.000,00
Stiker Cutting pola	Rp 30.000,00
Banner	Rp 25.000,00
Buku Yaasin	Rp 10.000,00
Neon Box	Rp 1.300.000,00
Sablon Cup	Rp 850,00
Cetak Foto Premium	Rp 40.000,00
Mendali Akrilik	Rp 13.000,00
Kartu Nama	Rp 55.000,00
Plang Portabel	Rp 120.000,00
Pin Cemit & Ganci	Rp 5.000,00

Kalender Satuan	Rp	15.000,00
Stempel	Rp	75.000,00

- 2) Menginput hasil data ke dalam sistem
Setelah data dirasa cukup, maka penulis selanjutnya menginputkan ke dalam sistem yang dimana harus di bagi dalam beberapa kategori seperti kategori bahan, produk, dan lain-lain, lalu dapat dibagi lagi dalam beberapa subkategori seperti stempel, printing, sablon, dan lain sebagainya
- 3) Optimalisasi bagian supplier, pelanggan, pembelian, dan penjualan
Setelah produk masuk ke dalam database, maka kita dapat mengujinya dalam dua hal yaitu untuk pelanggan atau untuk supplier, jika untuk pelanggan maka kita dapat menggunakan preorder layanan yang nanti di akhir dapat masuk ke pembagian keuangan sebagai uang masuk, sedangkan preorder pembelian agar di akhir dapat ke pembagian keuangan sebagai uang keluar
- 4) Melakukan Trial sementara sistem kasir
Setelah semua sistem selesai dirancang, maka penulis melakukan percobaan terlebih dahulu bersama pegawai untuk melihat kurang atau tidaknya dari sistem tersebut, hal itu mungkin dilihat dari struk yang keluar, apakah mudah di pahami baik bagi pelanggan maupun bagi anggota Kingprinting itu sendiri, hal itu masih terus di lakukan revisi agar sistem kasir jadi lebih baik untuk kedepannya
- 5) Evaluasi sistem kasir Kingprinting
Langkah ini bertujuan untuk mengukur seberapa efisiennya sistem kasir yang dibuat, baik dari segi penginputan barang, segi pengelolaan keuangan, dan kejelasan struk yang akan di berikan ke pelanggan

4. Hasil dan pembahasan

4.1 Implementasi

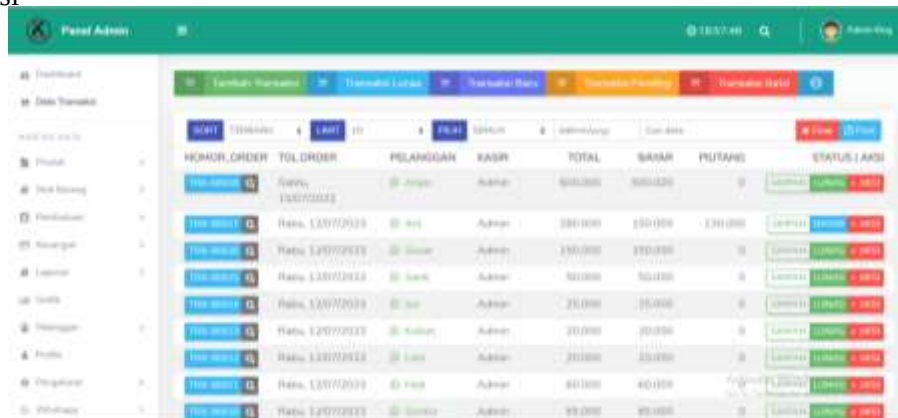
Tahap ini dilakukan implementasi dengan bantuan Xampp dan Phpmyadmin. Hasil dari tahap kode program ditunjukkan dengan beberapa tampilan dengan penjelasan masing-masing fitur sebagai berikut:

a. Dashboard



Gambar 1. Tampilan Dashboard

b. Data Transaksi



Gambar 2. Data Transaksi

Gambar 2 menunjukkan tampilan data transaksi yang berisi transaksi yang sudah lunas, transaksi baru, transaksi pending, dan transaksi batal, admin dapat mengatur semua menu tersebut dan mencetaknya

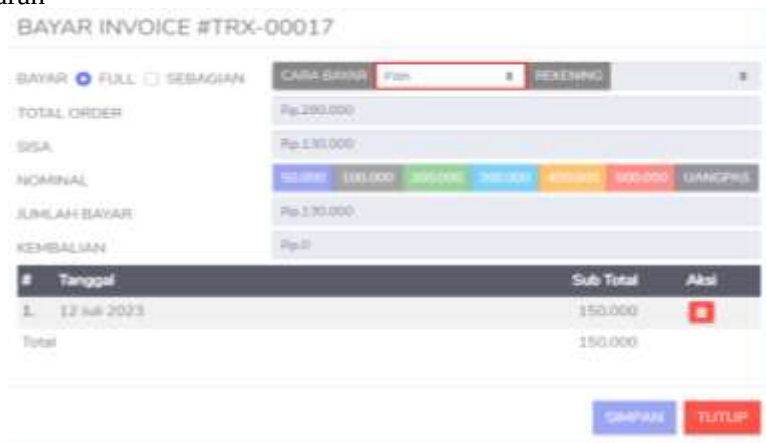
c. Menu Transaksi



Gambar 3. Menu Transaksi

Gambar 3 menunjukkan menu transaksi, admin atau kasir dapat menginput nama pelanggan lalu menginput produk pesanan yang sesuai dengan permintaan, admin juga dapat mencetaknya menjadi sebuah struk

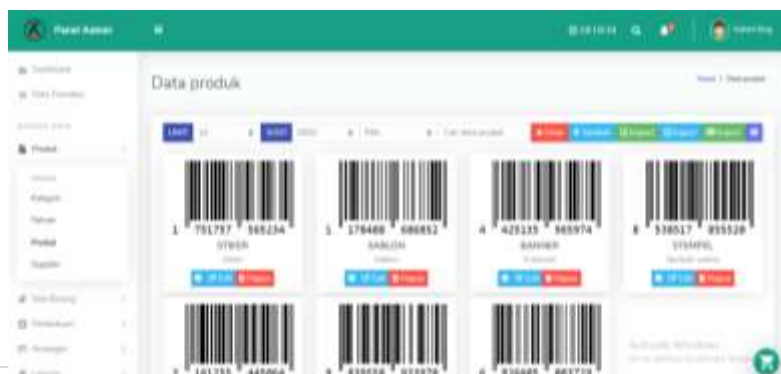
d. Menu Pembayaran



Gambar 4. Menu Pembayaran

Gambar 4 menunjukkan menu pembayaran dimana admin bias memilih untuk bayar secara tunai atau transfer, baik utang, Dp, maupun lunas

e. Produk



Gambar 5. Data Produk

Gambar 5 menampilkan produk, disini admin dapat mengatur kategori, satuan, dan supplier produk yang akan dijual, beserta ketentuan yang sudah di atur sebelumnya

f. Stok Barang

No	Nama Barang/Mark	Kategori	Harga_Beli	JmlStok	Satuan	Stok	Tipe	Status
1	Kardus Karton	Karton	12.000	47	kgm	5	2	OK
2	Kardus Karton 20	Karton	30.000	0	kgm	5	2	OK
3	Kardus Karton 30	Karton	20.000	0	kgm	5	2	OK
4	Kardus Karton	Karton	20.000	40	kgm	5	2	OK
5	Kardus Karton	Karton	40.000	0	PCS	5	2	OK
6	Kardus Karton	Karton	12.000	0	PCS	5	2	OK
7	Kardus	Karton	30.000	0	PCS	5	2	OK
8	Kardus	Karton	20.000	0	kgm	5	2	OK
9	Kardus Karton	Karton	12.000	0	kgm	5	2	OK

Gambar 6. Stok Barang

Gambar 6 menampilkan stok barang, disini admin dapat mengatur barang masuk dan keluar serta mengatur harga jual bahan produk

g. Penjualan

No Order	Tgl Order	Tgl Selesai	Customer	Page	Total Order	Bayar	Pemas	Kalk
#00116	15/07/2023	15/07/2023 20:13	Amor	0	970.000	970.000	0	OK
#00117	15/07/2023	15/07/2023 20:13	Amor	0	280.000	280.000	0	OK
#00118	15/07/2023	15/07/2023 17:45	Amor	0	100.000	100.000	0	OK

Gambar 7. Rincian Penjualan

Gambar 7 berisi rincian penjualan produk yang sudah terjual

h. struk

KING PRINTING
Jl. Raya Lintas Timur, Perempatan Pasar Way Jepara Lantim
0811 198 088 | kingprinting@gmail.com | kingprinting | kingprinting

Way Jepara, 15/07/2023
Kasir: Y.M. Arga
Penerimaan: Personal
Telp: 081764529195
Alamat: Sukadana

NO. ORDER #TRX-00018

QTY	PRODUK	NAMA BARANG/Mark	KETERANGAN	UNIT	HARGA	TOTAL HARGA
3	Banner	Banner 30x60cm	setting	Set 1	200.000	600.000

Cara Bayar: Tunai
Pembayaran: Tunai
Total Order: 800.000
Jab. Bayar: 800.000

Admin King Arga

Cetak Banner Kingprinting © 2023

Gambar 8 adalah Struk yang akan diberikan ke pelanggan
2023 | Jurnal Ilmu Siber dan Teknologi Digital (JISTED) /Vol 1 No 2, 135-141

4.2 Pengujian Program

Tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem, pengujian dilakukan mengenai fungsionalitas program (black box testing) dan keefektifan software bersama pihak Kingprinting. Sistem telah diuji bersama staff operasional perusahaan pada pengguna level admin dan juga user. Yang mana sistem berhasil mencetak dan menginput program sesuai dengan permintaan, namun beberapa bug masih ditemukan seperti error di transaksi dan sebagainya.

5. Kesimpulan

Berdasarkan pemaparan hasil, analisis penulis, dan beberapa sistem yang serupa, terdapat beberapa hal yang penulis dapat simpulkan yaitu :

- a) Pengelolaan transaksi di perusahaan kingprinting sudah cukup baik, hal itu dapat dilihat sebelum adanya sistem dengan beberapa tahapan khusus untuk pelanggan dan operator cetak, karena jika tidak ada surat perintah kerja maka operator akan bingung bagian mana yang harus di cetak duluan sesuai perintah, akan tetapi surat tersebut bisa saja selip karena hanya sekali buat, begitu juga untuk bagian kasir, karena harus mengingat pelanggan yang sudah membayar dan yang belum membayar, diharapkan sistem ini dapat membantu, karena data sudah disimpan di laptop, jadi jika ada surat atau transaksi yang selip kita dapat mencetaknya kembali
- b) Sistem ini menggunakan database berbasis localhost, yang mana setelah penulis membandingkannya dengan beberapa sistem lain yang serupa, banyak yang menggunakan server lokal ini dikarenakan tidak perlu membeli domain maupun hosting online sehingga lebih hemat dan tidak khawatir data hilang selama sudah membackupnya..

Reference

- Friadi, J., Yani, D. P., Zaid, M., & Sikumbang, A. (2023). Perancangan Pemodelan Unified Modeling Language Sistem Antrian Online Kunjungan Pasien Rawat Jalan Pada Puskesmas. *Jurnal Ilmu Siber Dan Teknologi Digital*, 1(2), 125-133. Doi:10.35912/Jisted.V1i2.2298
- Handayani, N., Dkk. Prototype Sistem Informasi Manajemen Kasir Kedai Kopi Sidik Berbasis Android.
- Kuswanto, J. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Desain Grafis Kelas X. *Jurnal Ilmiah Edutic: Pendidikan Dan Informatika*, 6(2), 78-84.
- Meisak, D. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Kasir Pada Restoran The Tempoa Jelutung Jambi. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 15(1), 28-39.
- Noviana, R. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan MYSQL. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112-124.
- Putra, T. I. Z. M., Suprpto, S., & Bukhori, A. F. (2022). Model Klasifikasi Berbasis Multiclass Classification Dengan Kombinasi Indobert Embedding Dan Long Short-Term Memory Untuk Tweet Berbahasa Indonesia. *Jurnal Ilmu Siber Dan Teknologi Digital*, 1(1), 1-28. Doi:10.35912/Jisted.V1i1.1509
- Roni, C., & Suharyanto, E. (2023). Perancangan Sistem Informasi Kasir Berbasis Web Dengan Metode Personal Extreme Programming (Pxp) Pada Nadia Laundry Tangerang Selatan. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi*, 1(1), 28-33.
- Widarti, P. (2019). Industri Percetakan Diproyeksi Tumbuh 10% Tahun Ini.
- Widya, L. A. D. D., A.J (2016). Pengantar Desain Grafis. Kemendikbud RI.

